



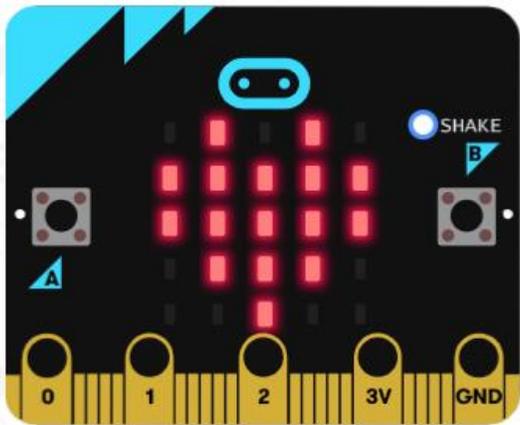
**PROGRAMAÍ**

Conhecendo os comandos  
input

# Emulador | Conhecendo o MicroBit (Comandos Input)

## Atividade 1: Usando o acelerômetro

Tarefa: Utilize o agitar para programar. Que outras formas, imagens você pode fazê-lo exibir?

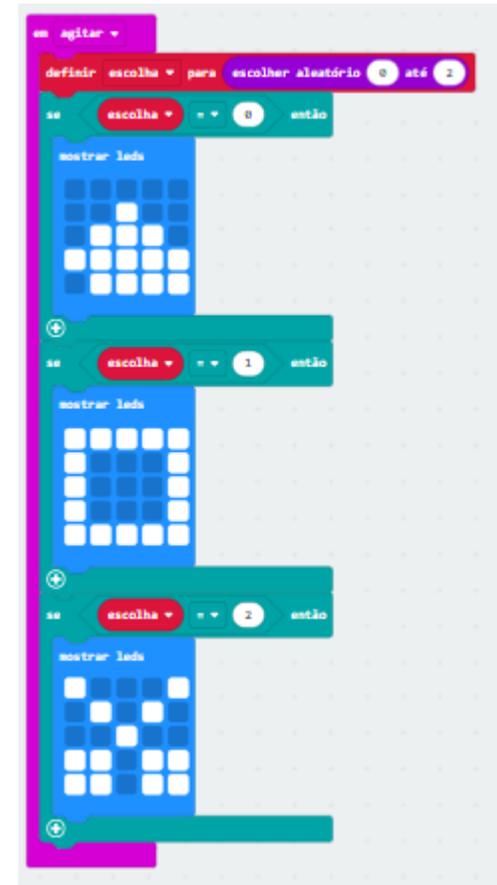
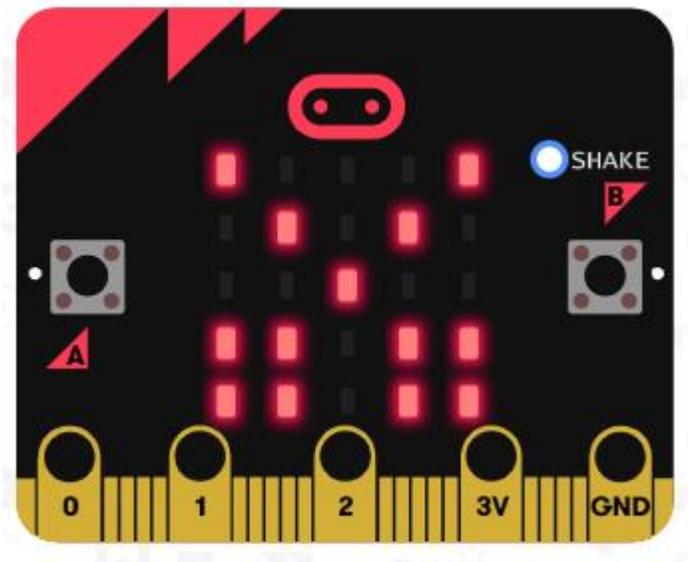


# Emulador | Conhecendo o MicroBit

## (Comandos Input e Variáveis)

### Atividade 2: Pedra, Papel e Tesoura

Tarefa: Utilize os comandos agitar e variáveis para programar. Que outras formas, imagens você pode fazê-lo exibir?





**PROGRAMAÍ**