







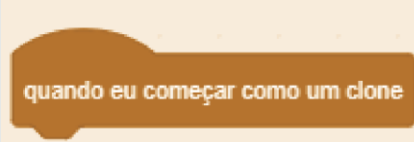

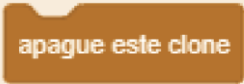


## Controle

	Espera um número específico de segundos, para poder executar o próximo bloco
	Executa um bloco dentro dele em um determinado número de vezes
	Executa repetidamente e para sempre os comandos dentro dele
	Se a condição for verdadeira, ele executa os comando no seu interior
	Se a condição for verdadeira, executa os comandos envolvidos pela porção "se" e; se não for, executa os comandos envolvidos pela porção senão
	Espera até que a condição seja verdadeira, depois executa os comandos que se seguem

	Repete os blocos que se seguem até que a condição seja verdadeiro
	Interrompe todos os scripts em todos os atores
	O clone executa um script
	Cria um clone de um ator
	Apague o clone