



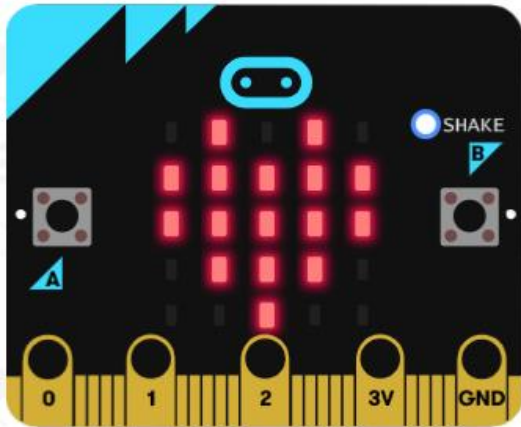
PROGRAMAÍ

Conhecendo os comandos
input

Emulador | Conhecendo o MicroBit (Comandos Input)

Atividade 1: Usando o acelerômetro

Tarefa: Utilize o agitar para programar. Que outras formas, imagens você pode fazê-lo exibir?

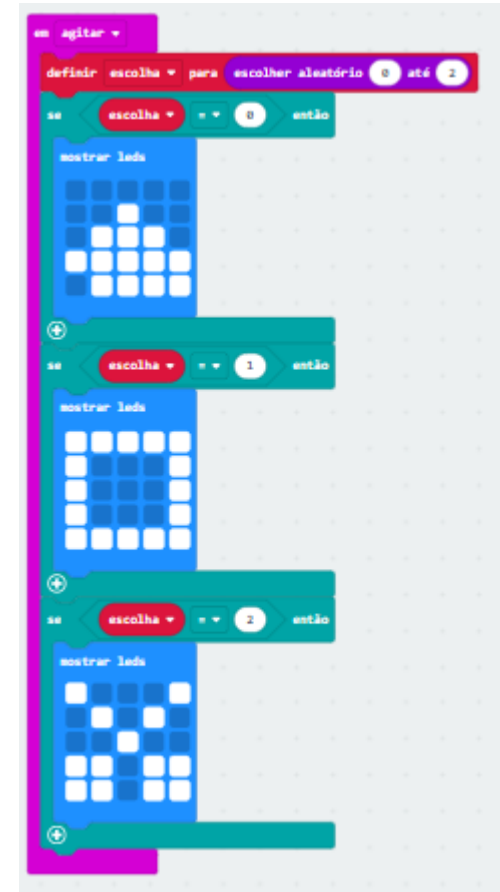
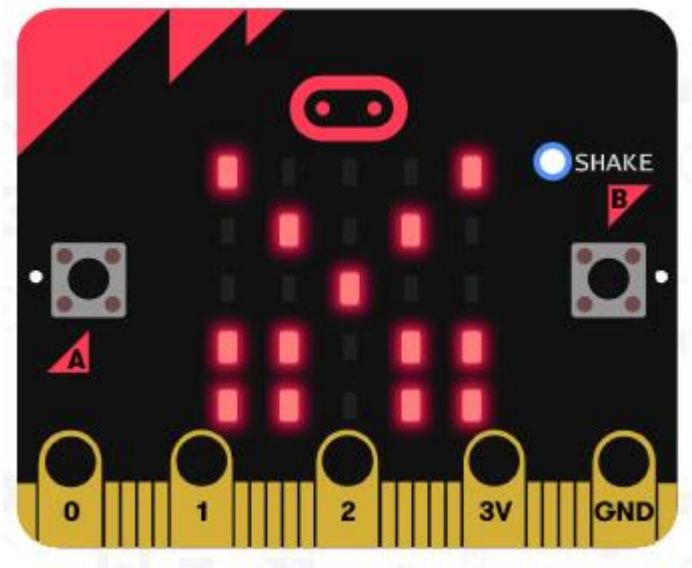


Emulador | Conhecendo o MicroBit

(Comandos Input e Variáveis)

Atividade 2: Pedra, Papel e Tesoura

Tarefa: Utilize os comandos agitar e variáveis para programar. Que outras formas, imagens você pode fazê-lo exibir?





PROGRAMAÍ