





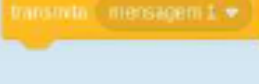



5 - ATORES E CENARIOS

ESSE ESPAÇO É DESTINADO AOS PERSONAGENS E OBJETOS QUE VOCÊ ADICIONA NO PALCO, AQUI TEMOS DIVERSAS FUNÇÕES DESDE DA ESCOLHA DOS PERSONAGENS A ESCOLHA DOS CENÁRIOS.

3.2 UTILIZANDO COMANDOS NO SCRATCH

AGORA VAMOS APRENDER A USAR OS COMANDOS! VAMOS COMEÇAR PELO EVENTOS, ESSA CATEGORIA É MAIS IMPORTANTE NA CRIAÇÃO DE PROJETOS. VAMOS LÁ! (GATINHO)









Eventos	
	Executa um script após clicar na bandeira verde
	Executa um script quando a tecla específica é pressionada
	Executa um script após o ator ser clicado
	Executa um script quando o cenário muda para outro cenário
	Executa um script quando o atributo selecionado ultrapassa um valor específico
	Executa um script quando recebe uma mensagem
	Envia mensagens para todos os atores, essa mensagem é acionada para a execução de outro script.
	Envia e espera mensagem para todos os atores

5 - ATORES E CENARIOS

ESSE ESPAÇO É DESTINADO AOS PERSONAGENS E OBJETOS QUE VOCÊ ADICIONA NO PALCO, AQUI TEMOS DIVERSAS FUNÇÕES DESDE DA ESCOLHA DOS PERSONAGENS A ESCOLHA DOS CENÁRIOS.

3.2 UTILIZANDO COMANDOS NO SCRATCH

AGORA VAMOS APRENDER A USAR OS COMANDOS! VAMOS COMEÇAR PELO EVENTOS, ESSA CATEGORIA É MAIS IMPORTANTE NA CRIAÇÃO DE PROJETOS. VAMOS LÁ! (GATINHO)

Eventos	
	Executa um script após clicar na bandeira verde
	Executa um script quando a tecla específica é pressionada
	Executa um script após o ator ser clicado
	Executa um script quando o cenário muda para outro cenário
	Executa um script quando o atributo selecionado ultrapassa um valor específico
	Executa um script quando recebe uma mensagem
	Envia mensagens para todos os atores, essa mensagem é acionada para a execução de outro script.
	Envia e espera mensagem para todos os atores